

## PROGRAMMING and CODING ACADEMY 2017

**SZTUKA KODOWANIA** Młodzież 14-17 lat od 2 lipca do 30 lipca 2017

### WEEK 1 CODING CURRICULUM:

#### 8-bit Art Attack (Digital Arts)

Want to be able to create awesome, upbeat and fun game art to use in your 2D games, Scratch projects and animations? This is the course for you! Come and study with HackLab as we show you how to create the retro-look 8-Bit artwork prevalent in so many classic arcade games. We'll help you to create a game-ready sprite sheet filled with different images you can embed into any digital project to make it look cool!

### WEEK 2 CODING CURRICULUM:

#### Drag and Drop Development (Game Development)

Stencyl is an intuitive, easy-to-use game development platform aimed at getting young coders into creating their own video games as quickly as possible. With its motto of "Design Once, Play Anywhere", Stencyl is an incredibly versatile platform for publishing your game to multiple platforms including iOS, Android, Windows, Mac, Linux, HTML5 and Flash! Come and study with HackLab as we help you take your first steps in Game Development with Stencyl!

### TWÓJ KURS MOŻE TRWAĆ OD 1 DO 4 TYGODNI I OBEJMUJE:

- ☺ 20 lekcji angielskiego tygodniowo
- ☺ 15 godzin nauki kodowania (Game Development & Digital Art)
- ☺ Zajęcia wieczorne wraz ze studentami kursu Classic
- ☺ HackLab T-shirt dla każdego studenta
- ☺ 1 całodzienną wycieczkę tygodniowo np. Bletchley Park
- ☺ Zakwaterowanie z wyżywieniem, rezydencja



**TYGODNIOWY PAKIET £1150 - £1180**



Oplaty dodatkowe:

Rezerwacja £100

Transfery z lotnisk płatne dodatkowo

W przypadku studentów do 16 roku życia

Dodatkowa opłata check-in assistance +£70

Więcej informacji/rezerwacje

[info@kursyjezykowe.net](mailto:info@kursyjezykowe.net)

[iskursyjezykowe@gmail.com](mailto:iskursyjezykowe@gmail.com)

tel:22 8471487



ISC s.c.

Małgorzata Goraj-Bryll

[info@kursyjezykowe.net](mailto:info@kursyjezykowe.net)

(+48) 22 847 14 87 (+48) 601 36 62 49



[www.kursyjezykowe.net](http://www.kursyjezykowe.net)